



# JEUNESSE SPORTIVE LUDOISE

## Tournoi de Noël 2024

### Fiche d'engagement

#### Catégories :

- TOURNOI CATÉGORIE U9 : De 9h00 à 12h. Inscription **50€** par équipe.
- TOURNOI CATÉGORIE U11 : De 13h00 à 16h30. Inscription **50€** par équipe.
- TOURNOI CATÉGORIE U13 : De 17h30 à 21h00. Inscription **50€** par équipe.

<b><u>CATÉGORIE ENGAGÉE :</u></b>			
<b><u>NOM DE L'ÉQUIPE :</u></b>			
<b><u>NOM DU RESPONSABLE, N° TÉLÉPHONE &amp; E-MAIL :</u></b>			
<b><u>JOUEURS/ JOUEUSES</u></b>	<b><u>NOMS</u></b>	<b><u>PRÉNOMS</u></b>	<b><u>N° LICENCES</u></b>
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			

#### **CLOTURE DES INSCRIPTIONS : LUNDI 2 DÉCEMBRE 2024**

Vous pouvez valider votre inscription par le moyen suivant avec le paiement :

- Format électronique en renvoyant ce formulaire à l'adresse suivante :  
**jsludoise@gmail.com**

Le paiement « par chèque sous l'ordre JSL » peut être envoyé à l'adresse suivante :  
Mr ORY Fabien – 13 avenue de Saumur, 72800 Le Lude.

L'inscription au tournoi sous-entend l'acceptation entière du règlement fourni en annexe.

**Signature du Responsable :**



# RÈGLEMENT TOURNOI U9

## LES JOUEURS

4 Joueurs + 1 GB – 2 Remplaçants volants (par une tape à la main au niveau de la ligne médiane).  
Il faut 5 joueurs (dont 1 gardien) sur le terrain pour débiter une rencontre.  
Le port des protège-tibias est obligatoire.

## POINTS ATTRIBUES

Les points attribués : 4 points = victoire ; 2 points = match nul ; 1 point = match perdu ; 0 point = par pénalité.

1 bonus offensif de 1 point est accordé aux équipes ayant marqué au moins 3 buts dans le match.

En cas d'égalité de points au classement, c'est dans l'ordre : le goal-average particulier, puis le général, puis la meilleure attaque qui départageront les équipes.

## REGLES DE JEU

1 période de 6 minutes. Le temps n'est pas arrêté, sauf en cas de blessure.

Les touches se font au pied, adversaire à au moins 5 mètres

Pas de hors-jeu

La passe en retrait au gardien est autorisée.

Les matchs débutent à l'heure. Le coup d'envoi sera sifflé à l'heure prévue, en accord avec l'arbitre et la table de marque. L'équipe non présente au coup d'envoi se verra pénalisée d'un but. Le coup d'envoi sera donné à l'arrivée de l'équipe, et la durée du match sera amputée du temps de jeu manqué par le retard.

Tous les coups francs sont directs, l'adversaire doit se positionner à au moins 6 mètres du ballon.

La relance du gardien ne doit pas dépasser de manière directe (ballon non touché par un joueur) la ligne médiane (sinon CFI sur la ligne médiane).

Le gardien a le droit de sortir de sa zone de surface de réparation pour faire le 5<sup>ème</sup> joueurs.

**Les tacles et charges (y compris épaule contre épaule) interdits.**

Les règles du fair-play doivent être appliquées par l'ensemble des équipes (joueurs, remplaçant et dirigeants). Tout manquement à ces règles peut aller de l'exclusion temporaire à l'exclusion définitive du tournoi.

## FIN DU TOURNOI

4 poules de 4. Chaque équipe joue 3 matchs pour établir un classement par groupe. 2 à 3 matchs en plus selon son classement dans le groupe.

Les équipes classées dans les 2 premiers de chaque groupe s'affrontent en quart de finale croisée.

Les gagnants des quarts jouent les demi-finales, les perdants jouent les matchs entre la 5<sup>ème</sup> et 8<sup>ème</sup> places.

Les vaincus des demi-finales s'affrontent en petite finale. Les vainqueurs en finale -> 2 périodes de 4min ou match de 8min sans interruption.

Les 3<sup>ème</sup> de chaque groupe s'affrontent pour la 9<sup>ème</sup> et 12<sup>ème</sup> places.

Les 4<sup>ème</sup> de chaque groupe s'affrontent pour la 13<sup>ème</sup> et 16<sup>ème</sup> places.

Chaque joueur aura une récompense. Celles-ci seront remises à la fin de la finale.

## VALIDATION DU REGLEMENT :

Chaque club inscrit à ce tournoi s'engage à lire ce règlement et à en respecter le contenu.

Le club de la Jeunesse Sportive Ludoise s'autorise à modifier ce règlement en cours de tournoi en fonction des aléas. Les éducateurs en seraient alors informés.

# BON TOURNOI A TOUS

## RESPONSABILITÉS :

La JSL décline toute responsabilité en cas d'accident, vols et autres dégradations survenant au cours de ce tournoi.



# RÈGLEMENT TOURNOI U11

## LES JOUEURS

4 Joueurs + 1 GB – 2 Remplaçants volants (par une tape à la main au niveau de la ligne médiane).  
Il faut 5 joueurs (dont 1 gardien) sur le terrain pour débiter une rencontre.  
Le port des protège-tibias est obligatoire.

## POINTS ATTRIBUES

Les points attribués : 4 points = victoire ; 2 points = match nul ; 1 point = match perdu ; 0 point = par pénalité.

1 bonus offensif de 1 point est accordé aux équipes ayant marqué au moins 3 buts dans le match.  
En cas d'égalité de points au classement, c'est dans l'ordre : le goal-average particulier, puis le général, puis la meilleure attaque qui départageront les équipes.

## REGLES DE JEU

1 période de 7 minutes. Le temps n'est pas arrêté, sauf en cas de blessure.

Les touches se font au pied, adversaire à au moins 5 mètres

Pas de hors-jeu

La passe en retrait au gardien est autorisée.

Les matchs débutent à l'heure. Le coup d'envoi sera sifflé à l'heure prévue, en accord avec l'arbitre et la table de marque. L'équipe non présente au coup d'envoi se verra pénalisée d'un but. Le coup d'envoi sera donné à l'arrivée de l'équipe, et la durée du match sera amputée du temps de jeu manqué par le retard.

Tous les coups francs sont directs, l'adversaire doit se positionner au moins à 6 mètres du ballon.

La relance du gardien ne doit pas dépasser de manière directe (ballon non touché par un joueur) la ligne médiane (sinon CFI sur la ligne médiane).

Le gardien a le droit de sortir de sa zone de surface de réparation pour faire le 5<sup>ème</sup> joueurs.

**Les tacles et charges (y compris épaule contre épaule) interdits.**

Les règles du fair-play doivent être appliquées par l'ensemble des équipes (joueurs, remplaçant et dirigeants). Tout manquement à ces règles peut aller de l'exclusion temporaire à l'exclusion définitive du tournoi.

## FIN DU TOURNOI

4 poules de 4. Chaque équipe joue 3 matchs pour établir un classement par groupe. 2 à 3 matchs en plus selon son classement dans le groupe.

Les équipes classées dans les 2 premiers de chaque groupe s'affrontent en quart de finale croisée.

Les gagnants des quarts jouent les demi-finales, les perdants jouent les matchs entre la 5<sup>ème</sup> et 8<sup>ème</sup> places.

Les vaincus des demi-finales s'affrontent en petite finale. Les vainqueurs en finale -> 2 périodes de 5min ou match de 10min sans interruption.

Les 3<sup>ème</sup> de chaque groupe s'affrontent pour la 9<sup>ème</sup> et 12<sup>ème</sup> places.

Les 4<sup>ème</sup> de chaque groupe s'affrontent pour la 13<sup>ème</sup> et 16<sup>ème</sup> places.

Chaque joueur aura une récompense. Celles-ci seront remises à la fin de la finale.

## VALIDATION DU REGLEMENT :

Chaque club inscrit à ce tournoi s'engage à lire ce règlement et à en respecter le contenu.

Le club de la Jeunesse Sportive Ludoise s'autorise à modifier ce règlement en cours de tournoi en fonction des aléas. Les éducateurs en seraient alors informés.

# BON TOURNOI A TOUS

## RESPONSABILITÉS :

La JSL décline toute responsabilité en cas d'accident, vols et autres dégradations survenant au cours de ce tournoi.



# RÈGLEMENT TOURNOI U13

## LES JOUEURS

4 Joueurs + 1 GB – 2 Remplaçants volants (par une tape à la main au niveau de la ligne médiane).  
Il faut 5 joueurs (dont 1 gardien) sur le terrain pour débiter une rencontre.  
Le port des protège-tibias est obligatoire.

## POINTS ATTRIBUES

Les points attribués : 4 points = victoire ; 2 points = match nul ; 1 point = match perdu ; 0 point = par pénalité.

1 bonus offensif de 1 point est accordé aux équipes ayant marqué au moins 3 buts dans le match.  
En cas d'égalité de points au classement, c'est dans l'ordre : le goal-average particulier, puis le général, puis la meilleure attaque qui départageront les équipes.

## REGLES DE JEU

1 période de 7 minutes. Le temps n'est pas arrêté, sauf en cas de blessure.

Les touches se font au pied, adversaire à au moins 5 mètres

Pas de hors-jeu

La passe en retrait au gardien est autorisée.

Les matchs débutent à l'heure. Le coup d'envoi sera sifflé à l'heure prévue, en accord avec l'arbitre et la table de marque. L'équipe non présente au coup d'envoi se verra pénalisée d'un but. Le coup d'envoi sera donné à l'arrivée de l'équipe, et la durée du match sera amputée du temps de jeu manqué par le retard.

Tous les coups francs sont directs, l'adversaire doit se positionner au moins 6 mètres du ballon.

La relance du gardien ne doit pas dépasser de manière directe (ballon non touché par un joueur) la ligne médiane (sinon CFI sur la ligne médiane).

Le gardien a le droit de sortir de sa zone de surface de réparation pour faire le 5<sup>ème</sup> joueurs.

**Les tacles et charges (y compris épaule contre épaule) interdits.**

Les règles du fair-play doivent être appliquées par l'ensemble des équipes (joueurs, remplaçant et dirigeants). Tout manquement à ces règles peut aller de l'exclusion temporaire à l'exclusion définitive du tournoi.

## FIN DU TOURNOI

4 poules de 4. Chaque équipe joue 3 matchs pour établir un classement par groupe. 2 à 3 matchs en plus selon son classement dans le groupe.

Les équipes classées dans les 2 premiers de chaque groupe s'affrontent en quart de finale croisée.

Les gagnants des quarts jouent les demi-finales, les perdants jouent les matchs entre la 5<sup>ème</sup> et 8<sup>ème</sup> places.

Les vaincus des demi-finales s'affrontent en petite finale. Les vainqueurs en finale -> 2 périodes de 5min ou match de 10min sans interruption.

Les 3<sup>ème</sup> de chaque groupe s'affrontent pour la 9<sup>ème</sup> et 12<sup>ème</sup> places.

Les 4<sup>ème</sup> de chaque groupe s'affrontent pour la 13<sup>ème</sup> et 16<sup>ème</sup> places.

Chaque joueur aura une récompense. Celles-ci seront remises à la fin de la finale.

## VALIDATION DU REGLEMENT :

Chaque club inscrit à ce tournoi s'engage à lire ce règlement et à en respecter le contenu.

Le club de la Jeunesse Sportive Ludoise s'autorise à modifier ce règlement en cours de tournoi en fonction des aléas. Les éducateurs en seraient alors informés.

# BON TOURNOI A TOUS

## RESPONSABILITÉS :

La JSL décline toute responsabilité en cas d'accident, vols et autres dégradations survenant au cours de ce tournoi.